

Idź drogą, która rzekę ma po prawej stronie,
Wędruj dalej asfaltem nie zbliżaj się do niej.
Idź nią dalej kawałek a po jakimś czasie
Skręć pomiędzy plotami nie wyląduj w lesie.



Pnij się ostro pod górę miń ze dwa zakręty
I rozglądaj się wokół choć jesteś padnięty
Za plecami widok się piękny otwiera
Możesz chwilę przystanąć rozejrzeć się teraz.

Z każdej strony widoki masz teraz ciekawe
Jeśli idziesz pod górkę - Skrzyczne masz po prawej.
Dalej po lewej stronie krzyż stoi na górze
Górka Bindową zwana to niewielkie wzgórze.

Pod krzyżem ludność modli się co roku
Upamiętniając wojnę, dziękując za pokój
Po drugiej stronie górki widok też zachwyca
Pięknie się prezentuje cała okolica.

W oddali Beskid Żywiecki się znajduje.
Nad którym Babia Góra niezmiennie króluje.
A gdy już widokami nasyć się swe oczy,
Podążaj w dół asfaltem wzdłuż Skrzycznego zboczy.



Po prawej cel wędrowki już widać przed Tobą
Więc do Hotelu zmierzaj główną drogą.
U podnóża Ostrego przycupnął w dolinie

To już cel Twojej wędrowki – przybliżaj się ku niej.
Kiedy dotrzesz już w końcu to wejdź do Hotelu
I na recepcji powiedz drogi przyjacielu

Hasło, które kolejną atrakcję wskazuje

To ,gdy hasło pasuje

Skarb już kolejny w ręce Twe wędruje.
A serce się teraz na pewno raduje :)

Stowarzyszenie – Lokalna Grupa Działania „Żywiecki Raj”



HASŁO:

MIEJSCE NA SKARB



Quest został opracowany przez uczestników warsztatów
zorganizowanych przez

LGD „Żywiecki Raj” w ramach projektu współpracy:

„Cudze Chwalicie – Swego Nie Znacie”

Konsultacje: Fundacja Miejsc Ludzi Aktywnych

Opiekun Questu:

Stowarzyszenie – Lokalna Grupa Działania „Żywiecki Raj”
ul. Pod Górą 4, 34-300 Żywiec

tel. 33 475 48 21, e-mail: biuro@zywieckiraj.pl
www.zywieckiraj.pl; www.bazatworcow.pl

www.cudnebeskidy.pl

Quest

GMINA LIPOWA



LIPOWSKIE TO I OWO – POD DACHEM SKRZYCZNEGO

Gdzie to jest?

Gmina Lipowa położona jest w Kotlinie Żywieckiej w południowej części województwa śląskiego u podnóża Skrzycznego (1257m n.p.m.) najwyższego szczytu Beskidu Śląskiego. Quest prowadzi przez miejscowość Lipowa - poprowadzony został drogami utwardzonymi. Długość trasy około 2,5 km. Różnica wzniesień około 100 m.

Jak dojechać?

Z Bielska-Białej w kierunku Szczyrku, na rondzie w Buczkowicach na wprost, dalej w kierunku Żywca. Z Żywca możliwy dojazd przez Leśną lub Pietrzykowice. Można się tu dostać także busem z w/w miast.

Początek questu

Wyprawę rozpoczynamy na głównym skrzyżowaniu w Lipowej obok Sklepu „EURO”, naprzeciwko remizy OSP.

Czas przejazdu:

Około 1 godziny.

Jak szukać skarba?

Podczas wędrowki należy dokładnie czytać wskazówki i rozwiązywać zagadki. Odpowiednie literki wpisane we właściwe miejsce utworzą hasło. Po dotarciu na mełę można wrócić do miejsca startu kierując się na wschód główną drogą.



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich



Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich



Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013

„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.”
Ulotka współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach Osi 4 – Leader Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013

Działanie 421 „Wdrażanie projektów współpracy”
Projekt „Cudze Chwalicie - Swego Nie Znacie” realizowany był przez: Stowarzyszenie – LGD „Żywiecki Raj” oraz Fundację „Partnerstwo Dorzecza Kocierzanki i Koszarawy”
Instytucja zarządzająca PROW na lata 2007-2013 - Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.”
Ulotka współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach Osi 4 – Leader Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013

Działanie 421 „Wdrażanie projektów współpracy”
Projekt „Cudze Chwalicie - Swego Nie Znacie” realizowany był przez: Stowarzyszenie – LGD „Żywiecki Raj” oraz Fundację „Partnerstwo Dorzecza Kocierzanki i Koszarawy”
Instytucja zarządzająca PROW na lata 2007-2013 - Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.



Gościu usiądź pod lipą i odpocznij sobie
Bo od niej właśnie nasza miejscowość się zowie,
A kiedy już odpoczniesz i nabierzesz chęci,
Zapraszamy do zabawy, która Cię zachęci
Aby poznać historię naszej miejscowości.
Udaj się na wędrownkę - zwiedzaj w kolejności.

Stoisz właśnie na starcie - głównym skrzyżowaniu,
To punkt charakterystyczny w naszym przekonaniu.
Rozejrzyj się wokoło i poszukaj szybko
Krzyża co na strażaków zerka z naprzeciwka.

Tuż obok krzyża kamień się znajduje
Jana Pawła II postać honoruje.

Krzyż rodzina tutaj postawiła,

Ustąpienie zarazy tak upamiętniła.

Tu gdzie teraz stoisz kiedyś drewno składano.
W miejscu tym kościół budować planowano.
W nocy jednak belki na dół się stoczyły
A Ty za nimi teraz podąż gościu miły.

Schodź po schodkach ostrożnie rozglądaj się wkoło,
Później przez przejście dla pieszych przejdź pod samą szkołą.
Drogę teraz przed sobą masz wprost idealną,
Podążaj chodnikiem, aż zobaczysz most nad rzeką Kalną.



Zwolnij trochę, z uwagą oglądaj tablice
Wielki obszar ochrony ma tutaj granicę,
I z tablicy na słupie odczytaj kolego

Że to Park Krajobrazowy

Podążaj dalej prosto, miń po lewej mostek
I w dal - gdzie znicz i krzyże, tam skieruj krok swój.
Już za chwilę po prawej plac się rozciągnie

Jest to Plac tabliczka podpowie.

Ksiądz ten jest wszystkim lipowianom znany
Szkoty wznosił i domy, leczył ludzkie rany
W czasie wojny po radę parafianie przybyli
Polecil im broń ukryć by na przyszłość ją zostawili.

Szybko jednak wieść o broni do Niemców dotarła
Aresztowali proboszcza i jego parafian
Za ukrywanie broni zostali straceni
A pomnik powstał po to, abyś to docenił.

Tuż obok przy pomniku, gdzie tablica stoi
Przeczytaj odrobinę lipowskiej historii
Jaką znana akcją historia opisuje?

Jest to Akcja - odpowiedź pasuje

A skoro już Poznałeś wojenną historię,
Resztę niech orzeł w koronach drzew Ci opowie.
Pod jego baczny okiem przeczytaj z tablicy
Co upamiętnia mękę ludzi z okolicy.

Stań teraz przed pomnikiem, a gdy się odwrócisz
Oczy swe na stary Dom Ludowy zwrócisz.
Nad drzwiami postać Marii z dzieciątkiem rzeźbiona.
Nie wierzysz? Wejdź po schodkach i sam się przekonaj.

Teraz zejdz w dół schodkami, skieruj się na lewo,
Tam gdzie bramy kościelnej strzegą niskie drzewa.
Tuż przed bramą kolejna tablica ciekawa
Co dzieje nam kościoła wiernie opowiada.

Przeczytaj ją uważnie zastanów się chwilę.
Co jest w nim najcenniejsze? Po co myśleć tyle?

Ze starego kościoła został po pożarze

Świętej Rodziny – jest dawnym ołtarzem.

Teraz wejdz już przez bramę i idź w stronę krzyża,
Do wejścia do kościoła powoli się zbliżaj.
Jeśli kościół otwarty - wejdz i pooglądaj,
Jeśli nie czytaj dalej i trasą podążaj.



Teraz skup się uważnie wskazówki poczytaj
Bo pierwszy z Twoich skarbów jest ukryty tutaj.
Omiń grootę Maryi, schody i plebanię
I staremu domkowi przyjrzyj się dokładnie
Zabytkowa plebania tutaj się znajduje,
Swym urokiem niezmiennie wszystkich oczaruje.
Wjedź pod schodki które do budynku wiodą
A skarb znajdziesz niemal pod swą lewą nogą.

Teraz możesz iść dalej – zawrócić na skrót.
Przez parking przejść uważając przy tym na swe buty.
Bo na Plac Sznajdrowicza powrócić już możesz,
Szukać małego mostku w niebieskim kolorze.

Przejdź przez mostek i parking, idź za dużym słupem
A kiedy już zobaczysz drewnianą chałupę
Na płocie napis kolejny punkt trasy wskazuje
Bo obok się znajduje.

Stare sprzęty, obrazy, stroje, instrumenty
Jeśliś zainteresowany a nie bardzo zajęty
Możesz telefonicznie umówić wizytę,
A frajdę ze zwiedzania będziesz znów miał przy tym.

Lecz teraz skoro jesteś za bardzo zajęty
Podążaj dalej w górę, mijaj kolejne zakręty.
Po prawej dwa drewniane domki postawione,
Dalej mostek - kieruj się właśnie w jego stronę.

Podążaj wprost przed siebie, wędruj różnym krokiem
Na figurkę pod drzewem zerknij prawym okiem.
Szum potoku niech w górę Cię dalej prowadzi
A trasa dwie kolejne figurki przedstawi.

Niech Cię nie zmyli droga skracająca w lewo,
Ty dalej idź przed siebie nasz drogi kolego.
Na rozstaju już nowy mostek gdzieś mający
Dalszą Twą wędrownkę na lewo wyznacz.

